

1. Robot-Night am Franziskus-Gymnasium Vossenack (FGV)

Wann: 28.03.2025

Zeit: 17.00 – 22.00 Uhr

Wo: FGV (Aula, Flur, EG)

Für wen? Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufen 5 bis 10

Am Freitag, dem 28.03.2025 sind am Franziskus-Gymnasium in Vossenack die Roboter los! Es wird programmiert, gespielt, es werden Wettkämpfe durchgeführt und vor allem viel Spaß dabei sein.

Für die Klassen 5 und 6 stehen kleine Ozobot-Roboter zur Verfügung. Diese kleinen Flitzer können über Farbcodes programmiert werden, sodass hierfür keinerlei Vorkenntnisse im Coding nötig sind. Die etwas geübteren Schülerinnen und Schüler können die Kleinen dagegen auch mit ersten Kenntnissen blockbasierter Programmierung bewegen. In beiden Fällen wird es darum gehen, vorgegebene Aufgaben und Parcours zu erledigen und abzufahren. Die Schülerinnen und Schüler müssen dabei genau überlegen, ausprobieren und tüfteln, um mit den richtigen Farbcodes oder Befehlen die schnellstmögliche Lösung zu finden.

In den höheren Jahrgangsstufen stehen darüber hinaus DASH- bzw. CUE-Roboter zur Verfügung. Diese ca. 20 cm großen und äußerst agilen Roboter gilt es ebenfalls so zu programmieren, dass sie im Rahmen von verschiedenen Wettkämpfen möglichst präzise und schnell die vorgegebenen Aufgaben erledigen. Die Teams treten immer wieder gegeneinander an, überprüfen dabei ihre eigenen Codierungen und optimieren immer weiter, bis die bestmögliche Variante gefunden wird.

Hierfür stehen knapp 30 Roboter zur Verfügung, sodass ununterbrochen Teams programmieren, testen und im Wettkampf sein werden.

Hoch hinaus geht es im wahrsten Sinne des Wortes für die Schülerinnen und Schüler in den Jahrgangsstufen 9 und 10. Hier stehen mehrere autonome Systeme mit Indoor-Schwarmdrohnen zur Verfügung. Diese gilt es so zu programmieren, dass immer 4 Drohnen gemeinsam als ‚Schwarm‘ synchron fliegen und dabei bestimmte ‚Figuren‘ fliegen. Der Kreativität sind hierbei keinerlei Grenzen gesetzt. Das Highlight wird hierbei die zusätzliche Farbprogrammierung sein, sodass diese in größtmöglicher Dunkelheit ihre ‚Figuren‘ fliegen.

Im Vordergrund soll vor allem der Spaß an der technischen Umsetzung stehen, das Miteinander in der Gruppe sowie das Abenteuer, bis spät abends in der Schule zu tüfteln und Spaß an den Wettkämpfen zu haben.